Løsning video-oppgave, nyttige triks.

# Utseende:

Alt innholdet er plassert inne i en div (#mainDiv) med størrelse 1500x1000 px.

css for ulike elementer:

**#mainDiv** {

position:relative; Dette gjør at element inne i denne diven kan plasseres absolutt, det skal vi bruke til å plassere tekst over bildet

width:1500px;

height:1000px;

text-align:center; Innholdet blir sentrert inne i div-en

margin:15px auto; mainDiv blir plassert 15 px fra toppen og sentrert (auto venstre høyre)

border: solid 2px black;

border-radius: 15px;

}

**#parLoopFerdig** { Denne brukes til å skrive tekst over videoen

position:absolute; Plassering bestemmes absolutt i forhold til mainDiv (som den står inne i )

top:300px; 300px fra toppen

left:200px; 200px fra venstre

font-size:300%;

}

**video** {

margin:60px; For å sette litt rom rundt videoen så den ikke blokkerer andre element når den forstørres.

}

**.storvideo** { Når videoen skal forstørres skrur vi på klassen .storvideo med javascript (video.classList.add(‘storvideo’))

transform: scale(1.2); css-transform kan skalere, flytte, rotere, og flere andre transformasjoner.

transition: 1s; Endringen skjer i løpet av et sekund. Transition og transform skal vi jobbe mer med etter jul.

}

# Variabler i javascript:

**var looping = false;** looping er en variabel som kan være true eller false. Den settes til true når looping starter, og false når man går ut av loopen. Denne brukes til å sjekke om videoen er satt til looping eller ikke. Den kan sjekkes direkte som en betingelse. Slike variabler er nyttige om et program kan ha flere forskjellige tilstander og reaksjonen på ulike hendelser er avhengig av hvilken tilstand programmet er i. Det er viktig å passe på at tilstanden blir satt ved alle hendelser som endrer tilstanden. (f.eks. ved video-start)

**var loopTid = 0;**  loopTid tar vare på tidspunktet når videoen ble satt til å gå i loop. Videoen skal gå tilbake til det tidspunktet om knappen trykkes på nytt mens den går i loop

**var teller = 0;** For å gå i loop i et minutt kan man telle hvor mange ganger den går, og gå ut av loop når loopen har kjørt i tilmålt tid.

## **Nye metoder som er nyttige:**

**element.classList.add(«klassenavn»)** Legger til en css-klasse til et element

**element.classList.remove(«klassenavn»)** Fjerner en css-klasse fra et element

**element.classList.toggle(«klassenavn»)** Skifter mellom å fjerne eller legge til en css-klasse til et element